



## Unit Testing with C#

### შეხვედრა 1 - გაცნობა, შესავალი

- რა არის Unit testing
- Unit testing-ის მიზანი
- Unit test მეტრიკები ხარისხის გასაზომად
- კითხვა-პასუხი

### შეხვედრა 2 - UNIT TESTING-ის თეორია

- Unit testing-ის ორი მიდგომა (Classical, London style)
- Classical Unit testing
- London style Unit testing

### შეხვედრა 3 - UNIT TESTING-ის სტრუქტურა

- როგორია Unit test-ის სტრუქტურა კოდში
- შატერნები (AAA, Factories, ObjectMother)
- სახელების დარქმევა ტესტ მეთოდებზე
- ტესტირების ფრეიმვორკების მიმოხილვა

### შეხვედრა 4 - UNIT TESTING-ის რეალურ პროექტში სწორად გამოყენება

- ოპტიმალური Unit test-ის 4 ატრიბუტის განხილვა
- Maintainability
- Test Pyramid

### შეხვედრა 5 - MOCKS, TEST DOUBLES

- განსხვავება სხვადასხვა Test Double-ებს შორის (Mocks, Stubs, Fakes)
- დაკვირვებადი ქცევის როლი ტესტების წერაში
- Implementation details

### შეხვედრა 6 - UNIT TESTING STYLES

- სამი სხვადასხვა სტილის გარჩევა
- შედარება და თითოეულის დადებითი და უარყოფითი მხარეები

### შეხვედრა 7 - REFACTORING

- დასარეფაქტორებელი კოდის აღმოჩენა
- როგორ მივიღოთ ღირებული ტესტი რეფაქტორინგის საშუალებით
- Test Coverage-ის ანალიზი

### შეხვედრა 8 - CODE DESIGN AND TESTABILITY

- რატომ კოდის დიზაინი?
- Unit test-ის წერის გავლენა კოდის დიზაინზე

## შეხვედრა 9 - INTEGRATION TESTING

- რა არის Integration Test?
- განსხვავება
- საუკეთესო პრაქტიკები

## შეხვედრა 10 - პროექტი

- პრაქტიკული დავალება

## შეხვედრა 11 - კურსის შეჯამება

- პრაქტიკული დავალების გარჩევა, Feedback
- კითხვა-პასუხი
- შეჯამება

\* **შენიშვნა:** კორპორატიული დაკვეთის შემთხვევაში კომპანიებს ვთავაზობთ მათ ინდივიდუალურ საჭიროებებზე მორგებულ სილაბუსს.